

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

STERNENJÄGERSTAFFELN DER SEPARATISTEN

Der Erweiterungspack **Sternenjägerstaffeln der Separatisten** entfesselt Schwärme von Droidenjägern und Separatistenpiloten in der Spielwelt von **Star Wars: Armada** und bietet Separatistenspielern eine Vielzahl an mechanischen Schreckgespenstern, um die Republik zu überrennen und die Klonkriege für sich zu entscheiden.

Alle Staffeln, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada**. Staffeln und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammensetzung.



INHALT

- 6 Belbullab-22-Sternenjägermodelle
- 6 Tri-Droidenjägermodelle
- 6 Droidenbombermodelle der *Hyänen*-Klasse
- 6 Droidenjägermodelle der *Vulture*-Klasse
- 8 Plastikbasen
- 8 Staffeltäbchen aus Plastik (4 Arten)
- 8 Haltestäbchen aus Plastik
- 8 Staffelscheiben
- 8 Aktivierungsanzeiger
- 12 Verteidigungsmarker
- 8 Staffel-ID-Marker
- 10 Staffelnkarten
 - ◊ Droidenjägerstaffel der *Vulture*-Klasse
 - ◊ DFS-311
 - ◊ Droidenbomberstaffel der *Hyänen*-Klasse
 - ◊ Baktoid-Prototypen
 - ◊ DBS-404
 - ◊ Tri-Droidenjägerstaffel
 - ◊ Phlac-Arphocc-Prototypen
 - ◊ DIS-T81
 - ◊ Belbullab-22-Sternenjägerstaffel
 - ◊ General Grievous

**PROOF OF
PURCHASE**

Sternenjägerstaffeln
der Separatisten
Erweiterungspack

4 015566 029255

NEUE REGELN

Es folgt eine kurze Zusammenfassung der neuen Regeln der Erweiterung. Eine vollständige Regelerklärung findest du im Referenzhandbuch unter: www.Asmodee.de/StarWars

NEUE STAFFEL-SCHLÜSSELWÖRTER

- **Ⓚ KI: GESCHÜTZBATTERIE X** und **Ⓚ KI: ANTI-JÄGER X**: Solange du mit der angegebenen Bewaffnung angreifst, darfst du, falls du mit einem Ⓚ-Kommando aktiviert wurdest, X Würfeln zu deinem Angriffspool hinzufügen. Sie müssen eine oder mehrere Farben haben, die bereits in deinem Angriffspool vorhanden sind.
- **⚡ AUSWEICHEN X**: Solange du gegen eine Staffel verteidigst, darfst du während des Schrittes „Verteidigungsmarker ausgeben“ bis zu X Würfeln wählen, die neu gewürfelt werden müssen.
- **⚡ DRAUFGÄNGER**: Solange du mit nur 1 Staffel im Nahkampf bist, wirst du nicht am Bewegen gehindert.
- **🕵️ SPIONAGE**: Solange eine befreundete Staffel in Entfernung 1 zu dir ist, hat sie das Schlüsselwort **DRAUFGÄNGER**.
- **🔄 ÜBERTRAGUNG X**: Sobald ein befreundetes Schiff ein Ⓚ-Kommando abhandelt, können bis zu X der von ihm aktivierten Staffeln in Entfernung 1–3 zu dir sein, falls du in Aktivierungsreichweite bist.
- **🛡️ SCHUTZSCHIRM**: Solange du verteidigst, erhältst du für jede andere befreundete Staffel ohne das Schlüsselwort **SCHUTZSCHIRM**, die mit dem Angreifer im Nahkampf ist, bis zu 3, das Schlüsselwort **AUSWEICHEN 1**.
- **🎯 SCHARFSCHÜTZE X**: Du kannst Staffeln in Entfernung 2 mit einer Anti-Jäger-Bewaffnung von X blauen Würfeln angreifen. Dieser Angriff ignoriert das Schlüsselwort **KONTER**.

CREDITS

Expansion Design and Development:
Michael Gernes

Producer: Gavin Duffy

Editing: Rob Crandall

Proofreading: Sean O'Leary and Sarah Sadler

Minatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design:
Nate Carnahan and Evan Simonet

Graphic Design Manger: Christopher Hosch

Cover Art: Sergey Glushakov, Ameen Naksewee, and Darren Tan

Interior Art: Joshua Cairos, JB Casacop, Jens Fiedler, Sergey Glushakov, Ameen Naksewee, Maciej Rebisz, and Emilio Rodriguez

Art Direction: Christina Doffing and Preston Stone

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack with Kevin Van Sloun

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:
Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:
Sherry Anisi and Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management:
Justin Anger and Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LTD.

Lucasfilm Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Ryan Anderson, Matthew Ansley, Aaron Arnold, Phillip Bajoras, Armando Barone, Corey Benson, Matt Bronson, Nicholas Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Tae Burney, Eric Burtch, Brian Carpenter, Nick Chester, Ted Cincoski, Nathan Coda, Kristen Coleman, Scott Cowan, Michael Cox, Ian Cross, Dane Curi, Adam Davis, Daniele De Gemini, Charles DeBeck, Jason Dedrick, Dave Dzwonek, Nick Evans, Chris Fritz, Victor Gonzalez, Andy Graber, Tristan Gruber, El Hadad, Matt Harbage, Nic Hautamaki, Lucas Hidden, Dakota Hill, Sarah Hill, Paul Hrynyszyn, Alessio Iannuzzi, Josh Jones, Nathan Karpinski, Gustav Klemond, Matt Lalonde, Alex Lee, Evan Lloyd, Colin Looney, Brendon Macleod, Chuck Martinell, Nick McCollum, Patrick Mihalicz, Joshua Miller, Matthew Moncrief, Ethan Mung, Spencer Mung, Jamie Nasmyth, Joe Nelligan, Daniel Nowak, Shane O'Neill, Andrew 'Dante' Odrosky, Jayde Ott, Jack Otto, Ryan Peterson, John Petrizzo, Jeff Pierfelice, Josh Posey, Mike Ptak, Justin Rasmussen, Bret Samsen, Weston Schreiber, Jason Scutt, Michael Sanfilippo, David Shanebeck, Sam Simon, Bryan Schmidt, Nathan Skadsen, Kevin Spooner, Greg Spyridis, Eric Taylor, Chris Thiel, Levon Thomas, John Thomson, Alexandra Tomabene, Matt Turchyn, Mark Vogl, Ryan Voigt, Brogan Wassell, Matt Wenderski, Chris Wheeler, Billy Wilkins, Patrick Wilson, Chris Woodfin, Matt Womardt, John Zuidema

Special thanks to Max Brooke!

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Susanne Kraft

Redaktion: Benjamin Fischer und Sebastian Klinge

Layout: Max Breidenbach



© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung vervielfältigt werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.